

The Kahoot! logo is displayed in white on a dark purple background. The word "Kahoot!" is written in a playful, rounded font. The letter 'o' is replaced by a Christmas tree icon, and the letter 't' is replaced by a gift box icon.

Kahoot!

A large, stylized illustration occupies the lower half of the slide. On the left is a golden trophy with the Greek letter 'κ' (kappa) on its front. To its right is a purple laptop with a white screen showing a simplified interface with a header, a main content area, and four colored buttons (red, blue, yellow, green) at the bottom. In front of the laptop is a purple smartphone with a white screen showing a similar interface with four colored buttons (red, blue, yellow, green) at the bottom.

Δημιουργία διαδραστικών παιχνιδιών

Μαντζουράτος Γιώργος
Κ.Φ.Α.

Τι είναι;

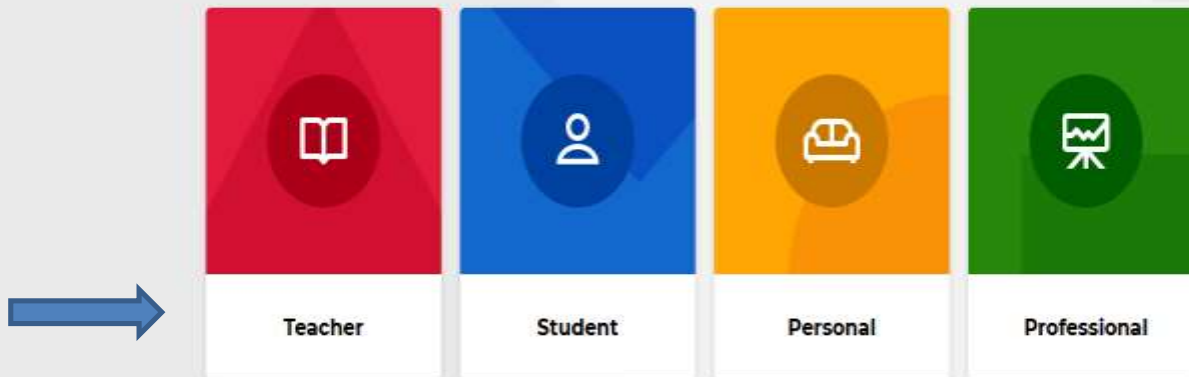
- Το Kahoot είναι ένα δωρεάν διαδικτυακό εργαλείο, με την βοήθεια του οποίου μπορείτε να δημιουργήσετε κουίζ, για να αξιολογήσετε τους μαθητές σας σε πραγματικό χρόνο
- Ο μαθητής απαντάει στις ερωτήσεις μέσα από το δικό του υπολογιστή, tablet ή Smartphone
- Ο καθηγητής φυσικής αγωγής δημιουργεί τα παιχνίδια στην πλατφόρμα
- Οι μαθητές λαμβάνουν το σχετικό link και το PIN

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟΥ

Πληκτρολογούμε τον
σύνδεσμο και
επιλέγουμε Teacher

<https://create.kahoot.it/auth/register>

Choose your account type





Επιλέγουμε School


Kahoot!


< Back


Describe your workplace




School


Higher education


School administration


Business

Other



Δημιουργείτε ένα λογαριασμό με όποιο τρόπο εσείς επιθυμείτε

A screenshot of the Kahoot! account creation interface. At the top, the text "Create an account" is centered. Below it, a "Back" button with a left-pointing arrow is visible. The main heading is "Sign up with your email". The Kahoot! logo is on the left. The form includes a "Password" label above an input field, a "Sign up" button, and a checkbox with a checkmark and the text "I wish to receive information, offers, recommendations, and updates from Kahoot!". Below this, the word "or" is centered. Three social login options are provided: "Continue with Google" (with the Google logo), "Continue with Microsoft" (with the Microsoft logo), and "Continue with Apple" (with the Apple logo). At the bottom, the text "Already have an account? [Log in](#)" is displayed.

Πατώντας την εντολή Discover μπορούμε να βρούμε τις δουλειές άλλων συναδέλφων

Πατώντας την εντολή Create μπορούμε να δημιουργήσουμε το δικό μας

The screenshot shows the Kahoot! website interface. At the top, there is a banner for 'NEW! Teach interactive lessons with Premium+, a brand-new plan for teachers and schools!' with a 'Learn more' button. Below the banner is a navigation bar with the Kahoot! logo and several menu items: Home, Discover, Kahoots, Reports, and Groups. On the right side of the navigation bar, there are links for 'Upgrade now', 'Create', a user profile icon, and an information icon. Two yellow arrows point from the text above to the 'Discover' and 'Create' buttons respectively. The main content area is divided into several sections: a user profile for 'ΓΕΩΡΓΙΟΣ mantzou' with options to 'Upgrade', 'Add interests', and 'Member of: Δημοτικό Σχολείο'; a central green banner with the text 'Well done! Now, on to the next task' and three numbered steps: 1. See how it works, 2. Create kahoot, and 3. Host kahoot; a 'My Kahoots' section showing a kahoot titled 'Μαθαίνω για την Χειροσφαίριση' with 5 questions and 0 plays; a 'Collections' section with a 'Create collection' button; and a 'Latest reports' section. There is also a 'Challenges in progress' section with a 'Learn more' button.

1 Quiz

Type your question

20



Add question

Question bank

Πληκτρολογώ την ερώτηση
προς τους μαθητές



Click to start typing your question

Time limit

20
sec

Points

1000

Answer options

Single select

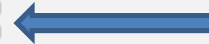
Drag and drop image from your computer

Image
library

Upload
image

YouTube
link

Μπορώ να εισάγω
φωτογραφίες σχετικές
με την ερώτηση



Διατυπώνω τις πιθανές
απαντήσεις και επιλέγω
την σωστή



Add answer 1



Add answer 2



Add answer 3 (optional)



Add answer 4 (optional)

Διαμορφώνω το
χρόνο
απάντησης και
το σκορ

Import
slides

Import
spreadsheet

Πότε έγιναν οι πρώτοι αγώνες Χειροσφαίρισης στην Ελλάδα;

Time limit

10
sec

Points

1000

Answer options

Single select



Image reveal



Original



3x3



5x5



8x8

Add question

Question bank

Import slides

Import spreadsheet

▲ 1987

◆ 1997

● 1977

■ 2007

Πότε έγιναν οι πρώτοι αγώνες Χειροσφαίρισης στην Ελλάδα;

Time limit

10
sec

Points



Remove

Image reveal



Original



3x3



5x5



8x8

Προσθέτω ερωτήσεις με όποιο τρόπο επιθυμώ (Question bank, Import spreadsheet (φύλλο excel) κ.α.)

Add question

Question bank

Import slides

Import spreadsheet

▲ 1987

◆ 1997

● 1977

■ 2007

Προσθήκη ερωτήσεων μέσω φύλλου EXCEL

Κατεβάζουμε το πρότυπο δημιουργίας από την επιλογή Import spreadsheet

Συμπληρώνουμε στο φύλλο excel όλες τις στήλες



Κάνουμε αποθήκευση του αρχείου στον υπολογιστή μας και στη συνέχεια το ανεβάζουμε μέσω της επιλογής Select file. Οι ερωτήσεις εμφανίζονται στο Kahoot μας και κάνουμε πάλι τις όποιες προσθήκες.

Πλέον μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το κουίζ πατώντας το Play ή να το επεξεργαστείτε περαιτέρω πατώντας Edit.

NEW! Teach interactive lessons with Premium+, a brand-new plan for teachers and schools! [Learn more!](#)

Kahoot! Home Discover Kahoots Reports Groups Upgrade now Create

Collections **New!**

My Kahoots

Δημοτικό Σχολείο

Favorites

Shared with me

My drafts



Teach interactive lessons

[Upgrade to Premium+](#)

Search...


My Kahoots Sort by: **Most recent**

Kahoots (1) [Create new](#) [Organize into folders](#)

 **Μαθαίνω για την Χειροσφαίριση** 

mantzou

Created 2 days ago • 0 plays

5 Questions  [Visible to everyone](#) [Play](#) [Edit](#)

Choose a way to play this kahoot

For virtual classrooms



Teach

Play a live game together with learners over video or in class

For self-paced learning



Assign

Assign a challenge game to learners who play it at their own pace

Start a single-player game with virtual players.

Practice

Close

Προκειμένου για εξ αποστάσεως επιλέγουμε Assign

Θέτουμε το χρονικό πλαίσιο δίνοντας τιμές στην ώρα και την ημέρα που θέλουμε να ολοκληρωθεί το κουίζ



Challenge

Students complete a game at their own pace, viewing questions and answers on their devices. Perfect for reviewing material and in-class learning stations!

[Learn more](#)

Assign challenge

Players should complete it before:

Date

Fri 8 Jan

Time

12:00 PM

Options

Question Timer ?

ON

Randomize answer order ?

OFF

Nickname generator ?

OFF

Player limit: 100

[Upgrade to increase limit](#)

Cancel

Create

Μετά πατάμε Create

Report

Report options



Challenge



Ends in 3 days

Start date: Jan 5 2021, 10:25 pm

End date: Jan 8 2021, 12:00 pm

Hosted by mantzou

Μαθαίνω για την Χειροσφαίριση

Summary

Players (0)

Questions (5)

Ενημερώνουμε
τους μαθητές
δίνοντας είτε το
URL είτε το PIN



Invite more players!

Invite players by sharing the URL or game PIN.
Players can join this challenge up until the deadline.

[https://kahoot.it/challenge/070401 ...](https://kahoot.it/challenge/070401...)

Copy URL

(Max. 100 players)

Game PIN: **07040127**

Other ways to share



Change deadline

End now



Play challenge
yourself

Kahoot!

You have been challenged!

Open for: 2 days 13 hours



Μαθαίνω για την Χειροσφαίριση

5 questions

Hosted by: mantzou

0

Players

Join the game

Enter nickname

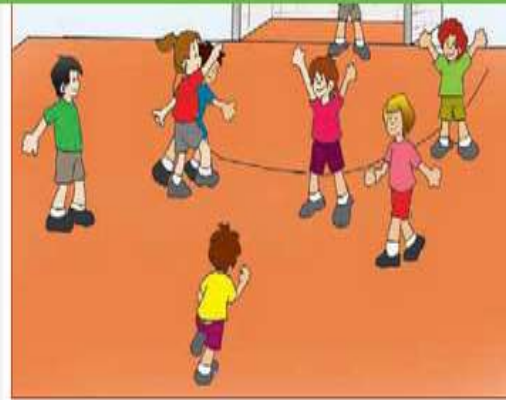
OK, go!

Ο μαθητής θα χρειαστεί να δώσει ένα ψευδώνυμο και ξεκινάει το κουίζ

Πότε έγιναν οι πρώτοι αγώνες Χειροσφαίρισης στην Ελλάδα;

Correct

+768



Next

▲ 1987



◆ 1997



● 1977



■ 2007





Scoreboard

Kahoot!

You have completed the challenge

Open for: 2 days 13 hours

1 GEORGE



4491



Save this link and come back to see the podium once the challenge has finished